| Kurzzeichen | Merkmale und Anwendungsbeispiele |
|-------------|---|
| H8 - d9 | Die Teile laufen mit sehr weitem Spiel. |
| D10 - h9 | (Förderanlagen, Landmaschinen) |
| H8 - e8 | Die Teile laufen mit reichlichem Spiel. |
| E9 - h9 | (Ringschmierlagen, Spindeln) |
| H7 - f7 | Die Teile laufen mit merklichem Spiel. |
| F7 - h6 | (Kulissensteine in Führungen) |
| H7 -g6 | Die Teile laufen ohne merkliches Spiel. |
| G7 -h6 | (ausrückbare Zahnräder, Teilkopfspindeln) |
| H7 - h6 | Die Teile gleiten, von Hand bewegt, gerade noch. |
| H7 - h6 | (Pinole im Reitstock, Säulenführungen) |
| H7 - j6 | Die Teile lassen sich mit leichten Schlägen oder von Hand verschieben. |
| J7 - h6 | (Riemenscheiben, Zahnräder, Nabe und Welle bei Keil- und Federverbindungen) |
| H7 - m6 | Die Teile lassen sich nur mit größerem Kraftaufwand wieder auseinander treiben. |
| M7 - h6 | (Lagerbuchsen, Kolbenbolzen, Führungssäulen) |
| H7 - n6 | Die Teile sitzen fest, müssen aber nötigenfalls gegen Verdrehen gesichert werden. Sie lassen sich nur |
| N7 - h6 | durch größeren Kraftaufwand wieder trennen. (Bohrbuchsen) |
| H7 - s6 | Die Teile pressen sich gegenseitig so fest, dass eine Sicherung gegen Verdrehen nicht erforderlich ist. |
| S7 - h6 | (Schrumpfringe, Zahnkränze) |

Für die Richtigkeit des Inhaltes übernehme ich keine Gewähr